1. FILM : SKENARIO = ... : ...
   1. Drama : Panggung
   2. Sandiwara : Plot
   3. Teater : Acara
   4. Resital : Tinjauan
   5. Pameran : Pengunjung

Pembahasan

**Jawaban : b**

Skenario bagian dari film, plot bagian dari sandiwara.

1. KEPAK : SAYAP = ... : ...
   1. Hirup : oksigen
   2. Sandar : kepala
   3. Hentak : kaki
   4. Tarik : tali
   5. Makan : roti

Pembahasan

**Jawaban : c**

Sayap dikepakkan agar bisa terbang, kaki dihentakkan agar bisa jalan.

1. DAUN : DURI = TERATAI : ...
   1. Ranting
   2. Kapur
   3. Kamboja
   4. Kaktus
   5. Air

Pembahasan

**Jawaban : d**

Teratai mempunyai daun, sepola dengan kaktus mempunyai duri.

1. IKAN MAS : IKAN PAUS = INSANG : ...
   1. Rusa
   2. Paru - paru
   3. Anjing
   4. Air Tawar
   5. Ikan

Pembahasan

**Jawaban : b**

Ikan Mas : Ikan Paus => jenis - jenis ikan sepola dengan jenis - jenis alat pernapasan, => Insang : Paru - paru.

1. ELITIS = ...
   1. Terpandang
   2. Terbatas
   3. Terpercaya
   4. Terbalik
   5. Terpadu

Pembahasan

**Jawaban : a**

Elitis = (1) terpilih, terpandang (tentang kelompok dari masyarakat); (2) berhubungan dengan kelompok elite dari masyarakat: komunikasi merupakan syarat esensial bagi terciptanya prasyarat tumbuhnya kegiatan bersama yang terbuka, yang tidak bersifat elitis.

1. AMBIGUITAS = ...
   1. Pengartian
   2. Penyimpangan
   3. Ketidakpastian
   4. Kebingungan
   5. Penyelewengan

Pembahasan

**Jawaban : d**

Ambiguitas = (1) sifat atau hal yang bermakna dua; kemungkinan yang mempunyai dua pengertian; (2) ketidaktentuan, ketidakjelasan; (3) kemungkinan adanya makna atau penafsiran yang lebih dari satu atas suatu karya sastra; (4) Ling. Kemungkinan adanya makna lebih dari satu pada sebuah kata, gabungan kata, atau kalimat; ketaksaan.

1. RELUNG = ...
   1. Ruang
   2. Labirin
   3. Dalam
   4. Panjang
   5. Lebar

Pembahasan

**Jawaban : a**

Relung = lekuk atau jeluk (di tanah, di lereng gunung), ukuran luas tanah (ada yang kira - kira 5.300 m3 dan ada yang kira - kira 2.800 m3).

1. RAPUH >< ...
   1. Tegang
   2. Teguh
   3. Lurus
   4. Sehat
   5. Remuk

Pembahasan

**Jawaban : b**

Rapuh = (1) sudah rusak (patah, pecah sobek, putus); (2) lemah, sakit - sakitan (tentang tubuh); (3) tidak teguh (tidak tetap pendirian dsb.) => jadi, lawan dari rapuh adalah teguh.

1. TENTATIF >< ...
   1. Tepat
   2. Jelas
   3. Pasti
   4. Langsung
   5. Cepat

Pembahasan

**Jawaban : c**

Tentatif = (1) belum pasti; masih dapat berubah; (2) sementara waktu. => jadi, lawan dari TENTATIF adalah pasti.

1. QUASI >< ...
   1. Nyata
   2. Langsung
   3. Lemah
   4. Turun
   5. Cepat

Pembahasan

**Jawaban : a**

Quasi = hampir seperti; seolah - olah. => jadi, lawannya QUASI adalah nyata.